



## Моделирование системы управления индивидуальными траекториями обучения

П.В. Никитин<sup>1</sup>, Р.И. Горохова<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Межрегиональный открытый социальный университет, Марийский государственный университет, Йошкар-Ола

<sup>2</sup>Поволжский государственный технологический университет, Йошкар-Ола

**Аннотация:** в статье рассматриваются алгоритмы построения системы управления обучением для организации индивидуального обучения студентов на основе междисциплинарной интеграции и внутренней дифференциации. Представлена графическая модель данной системы, описаны алгоритмы переходов и связей, разработанные на основе теории конечных автоматов. Описана реализация проектирования данной системы и результаты внедрения в процесс обучения студентов.

**Ключевые слова:** система управление обучением, теория конечных автоматов, алгоритмы переходов, алгоритмы связей, автоматизация обучения, индивидуализация обучения, дифференциация обучения.

С переходом Российского высшего образования на новые стандарты, все чаще в процесс обучения внедряются новые методы, средства и технологии обучения, такие как: дистанционные и смешанные формы обучения [1], интерактивные программы и тренажеры [2,3], адаптивные и интеллектуальные системы [4,5], направленные на повышение качества обучения. Но важно отметить, что согласно распоряжению Правительства РФ от 3 декабря 2012 г. № 2237-р (Об утверждении Программы фундаментальных научных исследований государственных академий наук на 2013 - 2020 годы): «Каждый ВУЗ формирует свой перечень дисциплин вариативной (профильной) части в пределах суммарной трудоемкости вариативной части, определенной ФГОС и примерным учебным планом. Перечень дисциплин вариативной части, приведенный в примерном учебном плане, носит рекомендательный характер при условии реализации вузом компетенций, определенных примерной основной образовательной программой (ООП)...». Следовательно, индивидуальные особенности студентов, их предпочтения и склонности должны учитываться в



---

вариативной части учебного плана. В неё включаются дисциплины, выбранные самим обучающимся. В связи с этим, необходимо предусмотреть возможность предоставления студентам как можно более подробного информационного обеспечения, способного на любом этапе образовательного процесса управлять им, а также рекомендовать дальнейшие действия. Для этого необходима система управления учебными материалами, которая способна учитывать предпочтение каждого студента, рекомендовать ему изучать тот или иной курс в соответствии с его индивидуальными особенностями и результатами оценки знаний на предыдущих дисциплинах, а также определенной области его научно-исследовательской деятельности и выдавать только необходимую информацию.

В настоящее время существует большое количество систем управления обучением: Moodle, Blackboard, ConnectEDU, Schoology, Edmodo и другие, однако данные системы удобно использовать при изучении определенной дисциплины, но строить индивидуальные образовательные траектории в течение всего времени обучения студентов, с учетом их индивидуальных способностей и выбранных ими дисциплин, весьма затруднительно [6]. Для организации индивидуализированного обучения, основанного на междисциплинарной интеграции и внутренней дифференциации, авторами была разработана автоматизированная среда построения индивидуальных траекторий обучения студентов (РОСПАТЕНТ №2013661179), позволяющая реализовать вышеописанный подход [7].

В основу моделирования данной системы бала положена теория конечных автоматов. Отметим, что индивидуальные характеристики, как и уровень сформированности компетенций могут меняться со временем. Поэтому в системе предусмотрен переход между уровнями сложности заданий, который основан на конечном автомате Мили.

---



---

Автомат Мили задается множеством из пяти элементов  $S = \{A, Z, W, \delta, \varphi\}$ , где

$A = \{A_0, A_1, A_2\}$  – входной алфавит автомата, соответствующий значению результата начально уровня знаний в определенной области:  $A_0$  – пороговый уровень (70 %),  $A_1$  – выше порогового,  $A_2$  – ниже порогового;

$Z = \{Z_0, Z_1, Z_2, Z_3, Z_i\}$  – выходной алфавит автомата результатов уровня сформированности компетенций студентов:  $Z_0$  – компетенции не сформированы,  $Z_1$  – низкий уровень,  $Z_2$  – средний уровень,  $Z_3$  – высокий уровень,  $Z_i$  – обучаемый достиг исследовательского уровня;

$W = \{W_0, W_1, W_2, W_3, W_4, W_i\}$  – алфавит остановки автомата на определенном уровне сформированности компетенций:  $W_0$  – начальное состояние,  $W_1$  – остановка работы автомата,  $W_2$  – сложность заданий для низкого уровня компетенций,  $W_3$  – сложность заданий для среднего уровня компетенций,  $W_4$  – сложность заданий для высокого уровня компетенций,  $W_i$  – сложность заданий для исследовательского уровня компетенций;

$\delta(W_i, A_j)$  – функция переходов между уровнями сформированности компетенций;

$\varphi(W_i, A_j)$  – функция выходов автомата и представление результата сформированности компетенций.

Представленные множества были использованы при построении автомата Мили. Автомат на выходе выдает результат уровня сформированности компетенций, который будет использоваться при переходе к следующему этапу обучения. Функции  $\delta(W_i, A_j)$  и  $\varphi(W_i, A_j)$  показывают, каким образом в процессе построения индивидуальной траектории принимается решение о выводе результата. Состояние алфавита  $W_1$  соответствует остановке работы автомата на определенном уровне сформированности компетенций и на выходе выдает результаты уровня сформированности компетенций учащихся  $Z_i$ .

---

При установке начального состояния автомата  $W_0$  по результатам входного тестирования обучаемым выдается набор заданий определенного уровня сложности. При выдаче заданий порогового уровня сложности  $A_0$ , автомат выдает задания для среднего уровня компетенций и на выходе показывает выявление низкого уровня сформированности компетенций  $Z_1$ . Выбор заданий с уровнем сложности ниже порогового  $A_2$  свидетельствует об отсутствии сформированности компетенций, на выходе автомат останавливается в состоянии  $Z_0$ . Состояние  $Z_3$ , свидетельствующее о сформированности высокого уровня компетенций учащихся устанавливается при выборе заданий выше порогового  $A_1$  и выполнении заданий со сложностью, соответствующей высокому уровню компетенций. Из работы функции перехода между уровнями сформированности компетенций можно проследить результат формирования высокого уровня компетенций и при выполнении заданий порогового и ниже порогового уровня. В то же время, остановка работы автомата на исследовательском уровне сформированности компетенций регистрируется при выполнении заданий исследовательского уровня компетенций и выборе уровня сложности заданий выше порогового. (рис.1).

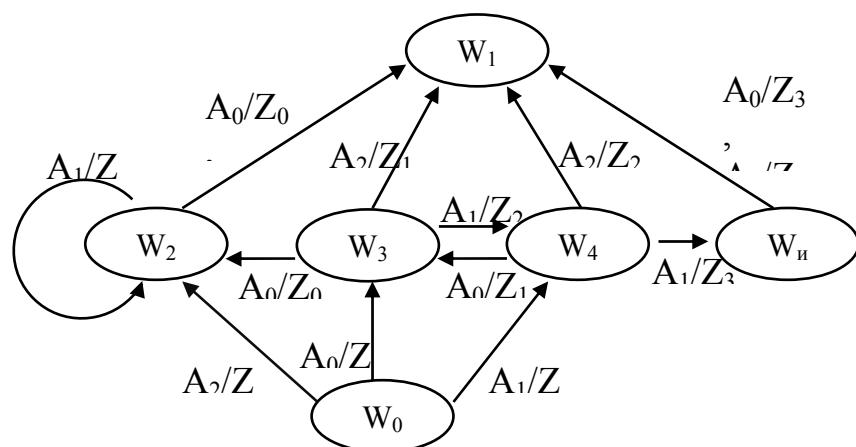


Рисунок 1 – Реализация автомата Мили в системе управления

Описанная модель позволяет оптимизировать процесс обучения, так как состояние  $W_0$  учитывает уровень сложности заданий и выполняет проверку по выполнению тестовых заданий для различных уровней компетенций.

Управление переходами между модулями изучаемых дисциплин, интернет-тренажером и преподавателем осуществляется с применением автомата Мура. В представленной модели на каждом этапе работы системы учитывается состояние автомата в определенный момент времени и выполняется управление переходами между различными модулями и состояниями (рис.2).

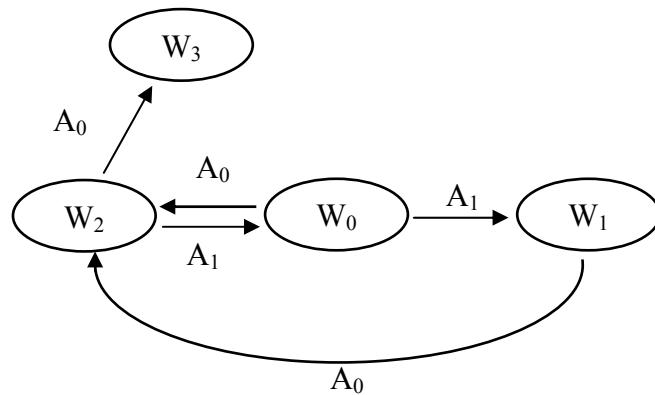


Рисунок 2 – Формализованная модель адаптивного перехода между блоками знаний

Входной алфавит автомата представляет интегрированный показатель, соответствующий уровню сложности заданий и показатель траектории обучения (ретроспектива)  $A = \{A_0, A_1\}$ .  $A_0$  – компетенции не сформированы,  $A_1$  – компетенции сформированы.

Выходной алфавит зависит только от состояния, в котором система находится на данный момент времени.

Определение направления перехода определяется внутренними состояниями модели  $W = \{W_0, W_1, W_2, W_3\}$ , где:

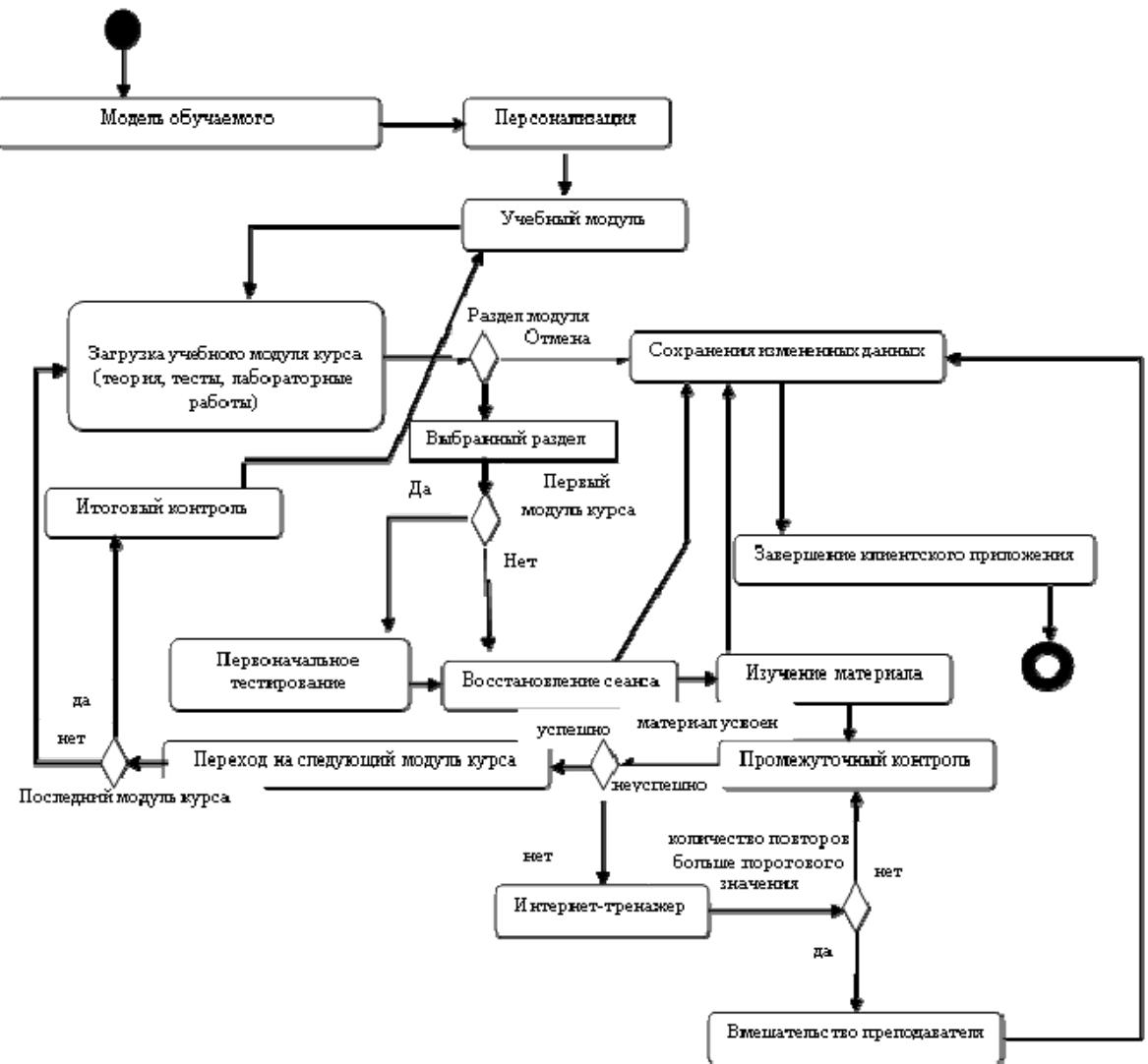
$W_0$  – текущий модуль;

$W_1$  – следующий модуль;

$W_2$  – интернет-тренажер;

$W_3$  – к преподавателю.

Описанные конечные автоматы Мили и Мура использованы при создании модели системы управления образовательными траекториями, представленной на рисунке 3.





---

Рисунок 3. Модель системы управления образовательными траекториями на основе теории конечных автоматов.

На основе модели обучаемого, которая строится с использованием заранее обученной нейронной сети (обучение строится на стандартных алгоритмах [8,9]), интеллектуальная обучающая система рекомендует для более углубленного изучения то или иное направление и формирует блок дисциплин, данной предметной области в качестве курсов по выбору и факультативов. Если какая-то из дисциплин изучается впервые, то система предлагает студенту пройти первоначальное тестирование на определение уровня знаний и на основе полученных результатов формирует блок заданий, лабораторных и контрольных работ, соответствующих его возможностям. Отметим, что данные задания могут меняться по уровню сложности в зависимости от результатов их выполнения. Если же дисциплина является продолжение определенного направления, то система учитывает результаты уже изученных разделов данной области, на основе которых формирует уровень сложности заданий и выдает их обучаемому. На каждом этапе выполняется промежуточный контроль знаний и сформированных компетенций и корректируется траектория дальнейшего обучения. В случае получения результатов сформированности компетенций «ниже порогового» система отправляет обучаемого на работу с интернет-тренажером, где обучаемому предлагаются примеры подобных заданий, с подробным объяснением решения. После успешного прохождения интернет-тренажера система направляет студента на повторное выполнение прерванного сеанса. Если количество повторов выполнения больше порогового значения, которое преподавателем задается в системе, то происходит вмешательство преподавателя.



Таким образом, смоделированная система позволяет организовывать индивидуализированное обучение на основе междисциплинарной интеграции и внутренней дифференциации, что позволит повысить качество образования обучаемых [10].

Работа выполнена при финансовой поддержке РГНФ в рамках научного проекта №15-06-10686.

## Литература

1. Тихонова О.Б., Русляков Д.В. Интерактивные обучающие программы в образовательном процессе по бытовой холодильной технике // Инженерный вестник Дона, 2014, №1 URL: ivdon.ru/ru/magazine/archive/n1y2014/2256
2. Никитин П.В., Горохова Р.И. Технологии построения электронных образовательных ресурсов для организации обучения студентов программированию // Инженерный вестник Дона, 2015, №2 (часть 2) URL: ivdon.ru/ru/magazine/archive/n2p2y2015/3035
3. Латыпова В.А. Методики проведения и проверки лабораторных работ при смешанном и дистанционном автоматизированном обучении // Инженерный вестник Дона, 2015, №3 URL: ivdon.ru/ru/magazine/archive/n3y2015/3129
4. Toktarova V.I., Korobeynikova A.A. Implementation of interdisciplinary connections in the university e-learning environment // Austrian journal of humanities and social sciences. 2014. № 7-8. pp. 138-140.
5. Toktarova V.I., Panturova A.A. Learning and teaching style models in pedagogical design of electronic educational environment of the university // Mediterranean Journal of Social Sciences. 2015. T. 6. № 3. pp. 281-290.
6. Никитин П.В. Организация индивидуального обучения будущих учителей информатики с применением современных информационных



технологий // Международный электронный журнал "Образовательные технологии и Общество" (Educational Technology & Society), 2014. Т. 17. № 3. С. 569-583. – ISSN 1436-4522. URL: ifets.ieee.org/russian/periodical/journal.html

7. Никитин П.В., Фоминых И.А., Горохова Р.И. Использование интеллектуальной обучающей системы при обучении студентов информационным технологиям // Вестник Иркутского государственного технического университета, 2015. №3(98). С. 24-29.

8. Короткий А.А. Математические модели искусственных нейронных сетей. Уч.пособие. Ярославль, 2000. – 55 с.

9. Соколов Е.Н. и др. Нейроинтеллект: от нейрона к компьютеру М.: Наука, 1989. – 242 с.

10. Никитин П.В., Фоминых И.А., Мельникова А.И. Особенности организации НИР студентов-заочников в области информатики и методики обучения информатике // Фундаментальные исследования. – 2015. – № 2 (часть 3). С. 586-590.

### References

1. Tihonova O.B., Rusljakov D.V. Inženernyj vestnik Dona (Rus), 2014, №1 URL: ivdon.ru/ru/magazine/archive/n1y2014/2256
2. Nikitin P.V., Gorohova R.I. Inženernyj vestnik Dona (Rus), 2015, №2 (part 2) URL: ivdon.ru/ru/magazine/archive/n2p2y2015/3035
3. Latypova V.A. Inženernyj vestnik Dona (Rus), 2015, №3 URL: ivdon.ru/ru/magazine/archive/n3y2015/3129
4. Toktarova V.I., Korobeynikova A.A. Austrian journal of humanities and social sciences. 2014. № 7-8. pp. 138-140.
5. Toktarova V.I., Panturova A.A. Mediterranean Journal of Social Sciences. 2015. Т. 6. № 3. pp. 281-290.



6. Nikitin P.V. 2014. V. 17. № 3. pp. 569-583. URL: ifets.ieee.org/russian/periodical/journal.html
7. Nikitin P.V., Fominyh I.A., Gorohova R.I. Vestnik Irkutskogo gosudarstvennogo tehnicheskogo universiteta, 2015. № 3 (98). pp. 24-29.
8. Korotkij A.A. Matematicheskie modeli iskusstvennyh nejronnyh setej. Uch.posobie. Jaroslavl', 2000. 55 p.
9. Sokolov E.N. i dr. Nejrointellekt: ot nejrona k komp'yuteru M.: Nauka, 1989. 242 p.
10. Nikitin P.V., Fominyh I.A., Mel'nikova A.I. Fundamental'nye issledovaniya. 2015. № 2 (part 3). pp. 586-590.